|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fighter** | |  | | **Fighter** | |
| - | name | - | name |
| - | nationality | - | nationality |
| - | age | - | age |
| - | height | - | height |
| - | weight | - | weight |
| - | category | - | category |
| - | wins | - | wins |
| - | losses | - | losses |
| - | draws | - | draws |
| + | display( ) | + | display( ) |
| + | status( ) | + | status( ) |
| + | winFight( ) | + | winFight( ) |
| + | loseFight( ) | + | loseFight( ) |
| + | drawFight( ) | + | drawFight( ) |
|  | |  | |
| **Fight** | |
| - | challenged |
| - | challenger |
| - | Rounds |
| - | approved |
| + | setFight( ) |
| + | fight( ) |

\* Dispute

0.. \*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fight** | |  | **Fighter** | |
| - | challenged |  | - | name |
| - | challenger |  | - | nationality |
| - | rounds |  | - | age |
| - | approved |  | - | height |
| + | setFight( ) |  | - | weight |
| + | fight( ) |  | - | category |
|  |  |  | - | wins |
|  |  |  | - | losses |
|  |  |  | - | draws |
|  |  |  | + | display( ) |
|  |  |  | + | status( ) |
|  |  |  | + | winFight( ) |
|  |  |  | + | loseFight( ) |
|  |  |  | + | drawFight( ) |

* PARA A AULA PRÁTICA #8 (DE SIMULAÇÃO DE UMA LUTA) CRIAREMOS REGRAS ESPECÍFICAS, TEMOS:
  + Lutas (**Fight**) só podem ser marcadas (**setFight**) entre lutadores (**Fighter**) da mesma categoria (**category**).
  + Desafiado (**challenged**) e Desafiante (**challenger**) devem ser lutadores (**Fighter**) diferentes.
  + Só pode acontecer se a luta (**Fight**) estiver aprovada (**approved**).
  + Só pode ter como resultado a vitória (**wins**) de um dos jogadores (o outro em **losses**) ou o empate (**draws**)